

## Animation en Education Physique

Date : X.Y.16-17

Cycle : 3-4P

Maîtresse :

Effectif

Contenu : **Lutter, résister et se respecter / chuter**

Fiches EPS 38 (6-8 ans)

Man. 3 / broch. 3, pp. 27 et 28

### Thèmes et intentions : CM11

Expérimenter différentes fonctions et réactions du corps en adaptant son comportement aux règles fondamentales de sécurité

Objectifs	Matière	Organisation / contrôle (C)
<p>Je suis capable de faire des jeux sans avoir peur de toucher l'autre</p> <p>Je suis capable d'effectuer une chute au sol en évitant tout contact de la tête avec le sol.</p> <p>Je suis capable de me mettre à plusieurs pour stopper un copain Sans lui faire mal</p>	<p>➔ <b>Mise en train : CHOIX d'un Jeu de poursuite</b> ( <i>exemple Les déménageurs</i> )</p> <p>Pour compléter :</p> <p>Les enfants se déplacent d'un côté de la salle à l'autre en respectant les consignes du maître.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- à quatre pattes comme un tigre</li><li>- à plat ventre comme un serpent</li><li>- Par deux comme une grue : Un enfant A est couché sur le ventre et tient les chevilles de l'autre enfant B qui est debout. A tire sur ses bras et puis B avance de 2 pas.</li><li>- Par deux comme des singes A et B sont assis l'un derrière l'autre. A qui est devant tient les chevilles de B. Le duo doit avancer sans l'aide des mains.</li></ul> <p>Position accroupie, bras tendus en avant : se laisser tomber en arrière et frapper le sol. Veiller à poser les fesses à proximité des talons. Amortir la chute en frappant le sol avec les deux mains et en tendant les jambes de manière à éviter tout contact de la tête avec le sol. Qui peut se rétablir à la position accroupie sans l'aide des mains et des bras ?</p> <p>➔ <b>CHOIX d'un Jeu collectif : exemple Fourmis –termites</b></p> <p>➔ <b>Lutte à deux L'escargot</b></p> <p>Un élève est étendu sur le ventre et il essaie d'adhérer le maximum au sol. Un camarade doit essayer de le retourner sur le dos et de le maintenir ainsi pendant 2 secondes</p> <p><i>Pratiquer 1 à 2 minutes avec 2 à 3 partenaires. Les deux partenaires se saluent réciproquement à genoux au début et à la fin du combat.</i></p> <p><b>Retour au calme</b></p> <p>A est couché à plat ventre et ferme les yeux, B pose un certain nombre de scarabées (doigts) sur n'importe quelle partie du corps. A devine le nombre de scarabées et sur quelle partie du corps ils se déplacent.</p>	   

