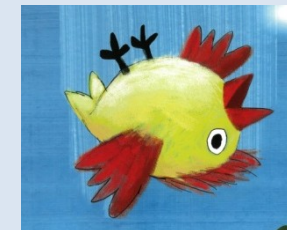


*Un grand aigle passe par là.
Il attrape Coulicou dans ses
griffes.
Mais le vent souffle si fort
que Coulicou se détache...*



Un grand aigle passe par là.
Il attrape Coulicou dans ses griffes.
Mais le vent souffle si fort
que Coulicou se détache...

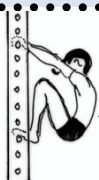
*-Je voole ! crie Coulicou.
Je voole !*



*Mais Coulicou ne vole pas vraiment.
Il est plutôt en train de tomber.*



Cigogne



Paresseux



Spiderman



Flamant rose

3 contacts : 2 mains -1 pied
ou 2 pieds - 1 main



En suspension



Dos à l'espalier

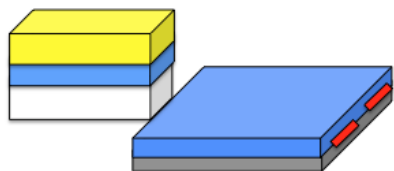
Je Vole ! je Vole !

Matériel :

Caisson à 3 éléments, tapis de 16cm, sautoir

Poser un sautoir (plume de Coulicou) sur le caisson. Grimper et faire voler la plume puis sauter sur le tapis. Tenir deux secondes sur place sans bouger.

Sécurité : la réception du saut en profondeur se fait en souplesse. Les genoux sont écartés, les mains posées entre les pieds.



Les plumes colorées

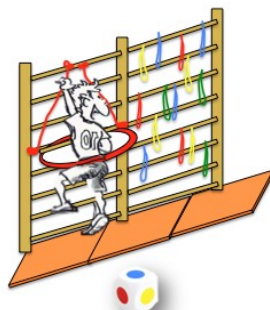
Matériel :

Dé de couleur, sautoirs, tapis

En estafette

Lancer le dé et aller prendre une plume de cette couleur sur les espaliers. Faire voler en bas des espaliers la plume puis la poser dans le bon nid (cerceau).

Variante : pour arriver au nid, Coulicou doit passer au travers d'un cerceau accroché à l'espalier.

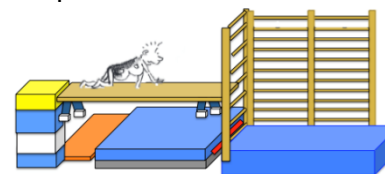


Courageux

Matériel : 1 caisson, 1 banc, espalier, gros tapis, tapis de 16cm, petit tapis

A tour de rôle, les enfants se déplacent sur un banc placé en hauteur entre un caisson et un espalier.

1 à 4P : passer par le côté pour sauter
5 à 6P : passer par le haut et sauter sur le gros tapis.



Sécurité : demi-tour saut en contrebas

- Petit tapis si la hauteur des pieds est inférieure à la taille de l'élève
- Tapis de 16cm si l'élève grimpé une fois sa taille
- Gros tapis si saut depuis le haut de l'espalier



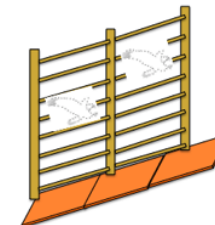
Points à relier

Matériel : tapis de 16 cm ou petits tapis, feuilles à imprimer

En estafette.

Grimper aux cadres ou à l'espalier. Relier deux points du dessin sur la feuille. Le crayon est accroché par une ficelle à côté de la feuille. Le jeu s'arrête quand les points reliés font apparaître l'aigle.

Variante : Mettre les feuilles à différentes hauteurs.



Au ras du sol, un crocodile a vu Coulicou.
Il ouvre grand sa gueule aux dents pointues :
« MIAM ! Quel délicieux repas je vais faire ! »

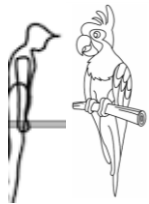
Mais le crocodile a mal rangé sa langue, et
Coulicou rebondit dessus. BOUING !
Comme sur un trampoline !



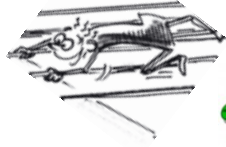
Au ras du sol, un crocodile a vu Coulicou.
 Il ouvre grand sa gueule aux dents pointues :
 « MIAM ! Quel délicieux repas je vais faire ! »

-Je voole ! crie Coulicou.
Je voole !

Mais Coulicou ne vole pas vraiment.
Il est surtout catapulté dans les airs.



Perroquet



Crocodile



Paresseux



Singe suspendu



Cochon pendu

Dans la jungle

Matériel : Barres parallèles, 2 petits tapis, caisson 2 éléments

En s'aidant du caisson pour prendre appui sur la barre parallèle traverser les barres à 4 pattes en avant, en arrière, de côté ! Faire le tour de l'engin sans mettre pied à terre !



J'évite les dents du croco

Matériel : Barres parallèles, 2 petits tapis, caisson 2 éléments, 1 banc, deux cônes

Passer par-dessus les dents du crocodile (les obstacles) en se repoussant en appui (fléchissement-extension des bras).

Variante : Faire l'exercice les yeux fermés.



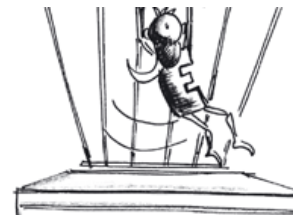
Je vole ! Je vole !

Matériel : Perches inclinées, tapis de 16 cm ou gros tapis.

Grimper à deux perches en se balançant, puis sauter sur des tapis disposés par terre.

Sécurité : Donner à l'élève une limite de hauteur pour qu'il puisse se réceptionner en sécurité après s'être lâché de la suspension.

Variante : Cadre suédois



Le monde à l'envers

Matériel : barre fixe, petit tapis

Coulicou observe le monde la tête à l'envers suspendu par les jarrets. Pour descendre, raccrocher les mains à la barre.

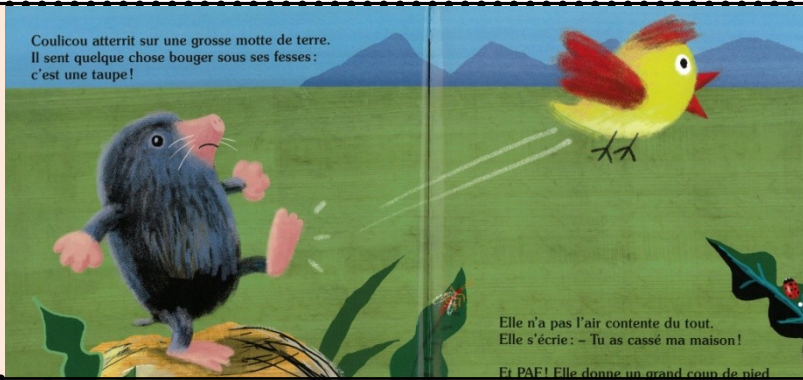
Variantes : Barres parallèles
Variantes facile : s'accrocher à la barre et lâcher une ou deux prises (un bras et une jambe, p.ex.)



Coulicou atterrit sur une grosse motte de terre.

Il sent quelque chose bouger sous ses fesses : c'est la taupe !

Coulicou atterrit sur une grosse motte de terre.
Il sent quelque chose bouger sous ses fesses :
c'est une taupe!

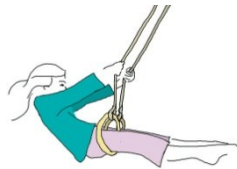


Elle n'a pas l'air contente du tout.
Elle s'écrie : - Tu as cassé ma maison !

Et PAF ! Elle donne un grand coup de pied

Elle n'a pas l'air contente du tout.
Elle s'écrie : -Tu as cassé ma maison !

Et PAF ! Elle donne un grand coup de pied
dans les fesses de Coulicou.



Assis



Debout



Panier



Boule



Hublot



Tendu

Plus haut !

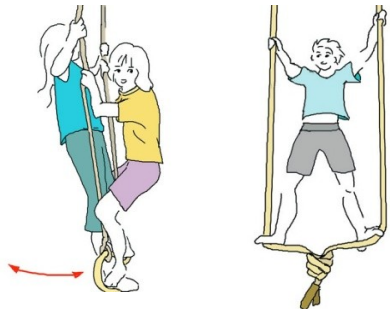
Matériel :

Anneaux (ou grandes cordes nouées), tapis

Se balancer aux anneaux ou aux cordes.

Variante: se balancer à deux

Variante taupe : se balancer assis et shooter dans une cible (coussin de sable sur un cône p. ex.)



N'écrase pas ma maison !

Matériel :

Anneaux (ou grandes cordes) reliés par des cordes, tapis et ev. caisson pour le départ.

Traverser le pont suspendu sans poser les pieds au sol, la taupe n'en serait pas contente...

Variante taupe : si les pieds sont posés sur la maison de la taupe (tapis orange), il faut faire un gage.



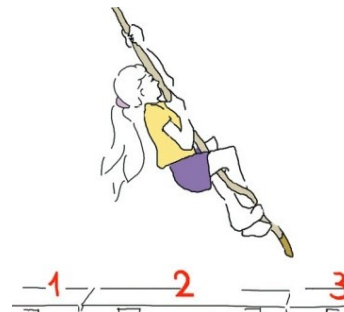
Atterrissage dans le nid

Matériel :

Grandes cordes (ou anneaux), tapis

Se balancer en s'agrippant à la corde et atterrir sur les pieds au 1^{er} (2^{ème} ou 3^{ème}) nid (tapis).

Variante taupe : transporter un objet entre les jambes (coussin, balle, ...) et le faire tomber dans un nid.



Je Vooooole ! Je Vooooole !

Matériel :

Anneaux, tapis, 2 longues cordes (ou des sangles d'arrimage)

Se balancer seul ou à deux en position assise ou couchée

Sécurité: les cordes doivent passer à travers les poignées et sous le tapis. Fixer les cordes aux anneaux avec des nœuds solides (double nœud de huit, p. ex.)

