	Matière	Organisation / Contrôle
Expérimenter un jeu avec des rôles qui se construisent par étape - Jouer avec fair play - Améliorer la vision périphérique du jeu	**1 : L'univers Star wars** Les rebelles essayeront de contrecarrer les plans du mauvais empire. (courir dans la salle) **2 : Les soldats clônes** Le mauvais empire a envoyé les soldats clones pour faire prisonnier les rebelles. Quand un rebelle est touché par une balle en mousse jaune : il est gelé sur place (assis) **3 : La force envoie deux jedis pour libérer les rebelles gelés.** Quand un jedi touche un rebelle gelé, il le libère. **4 : Dark vador ayant appris la venue des Jedis arrive dans le combat.** Si un rebelle est touché par la balle rose de Dark vador il passe du côté obscur de la force et devient soldat clone (prend un sautoir jaune) **5 : Maître Yoda. Sur la planète Dagobah, maître Yoda a senti une perturbation de la force et a décidé de rejoindre les rebelles.** Quand il touche un soldat avec sa balle blanche, celui est libéré de la force obscure (élève rend le sautoir au maître et redevient rebelle) **Maitre Yoda et Dark Vador sont de force égale et ne peuvent pas se toucher mutuellement**	
Partie finale **Retour au calme**	2 minutes à jouer sans interruption pour ensuite compter qui de l'empire obscur ou de la force rebelle a le plus de joueurs Réunir le groupe et échanger les expériences sur le jeu	