

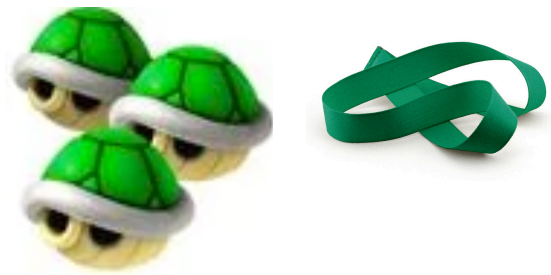


Super champignon :

Allié de Mario

Action : Se déplace uniquement sur les lignes de la salle.

Quand il touche un joueur il lui permet de retrouver une taille normale.



Tortue :

Ennemi de Mario

Action :

Se déplace uniquement sur les lignes de la salle.

Quand il touche un joueur il le fait rapetisser - > le joueur se déplace à 4 pattes.

Tortue peut éliminer un champignon du jeu.



Diddy Kong : Ennemi de Mario

Action : Lancer des balles jaunes en direction des joueurs. Le chariot rempli de balle est poussé par Diddy Kong. Diddy Kong doit toujours être en contact avec son chariot.

Le joueur touché doit effectuer un gage en zone « glisse »



Bill Balles : Ennemi de Mario

Action :

Les munitions ne peuvent être tirées que dans les cerceaux rouges disposés dans la salle.

Quand Mario est touché il perd la pièce d'or et revient au départ de la salle

Variante avec dé magique : Quand Mario est touché il perd une vie (enlève un sautoir). Lorsque le joueur n'a plus de vie il s'assoit.