LOTO

6 postes en duo autour du rouler, lancer, dribbler….

MATÉRIEL :

Grilles de loto, crayons, dés, postes plastifiés

4	5	1	2
3	4	6	5
1	2	3	6
3	5	4	2

COMMENT ?

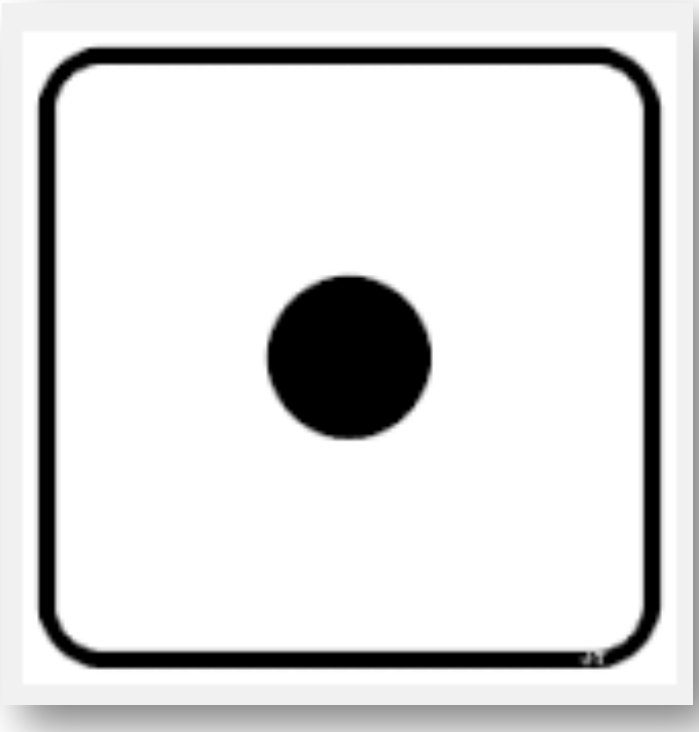
Les élèves sont par deux.
Ils lancent le dé, biffent le numéro obtenu sur leur grille et effectuent la tâche correspondante. Si le numéro a déjà été coché, la tâche doit à nouveau être exécutée.
Le duo qui a biffé tous les numéros d'une ligne (ou colonne) et qui a exécuté la dernière tâche crie «loto!».

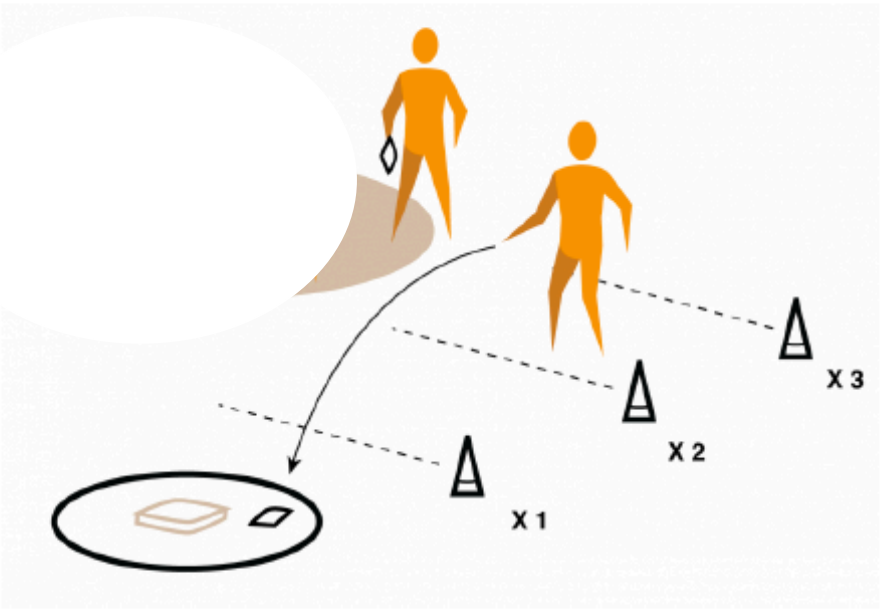
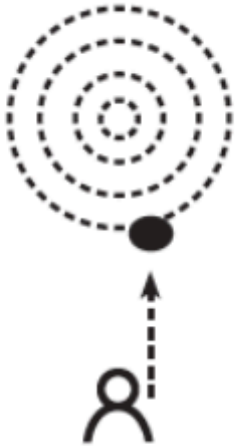
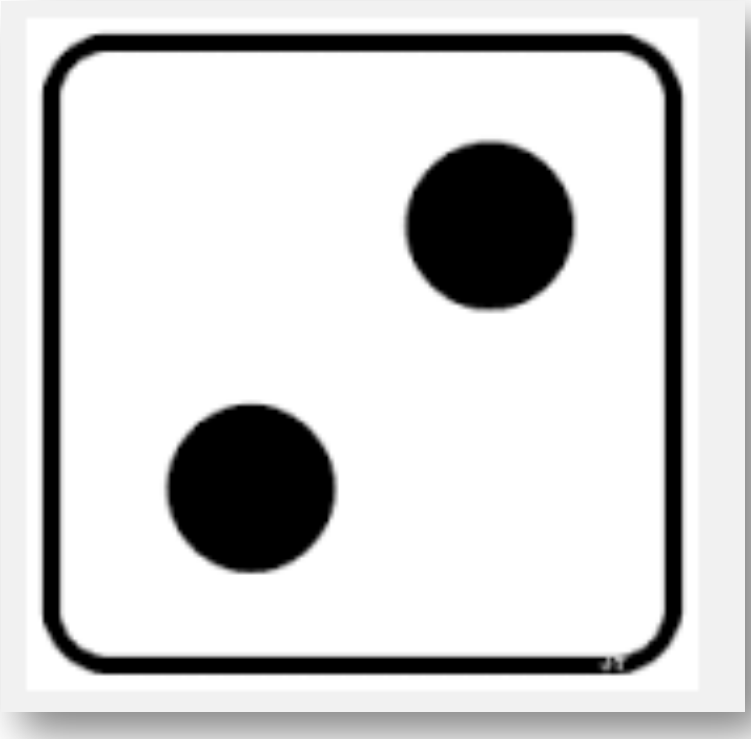
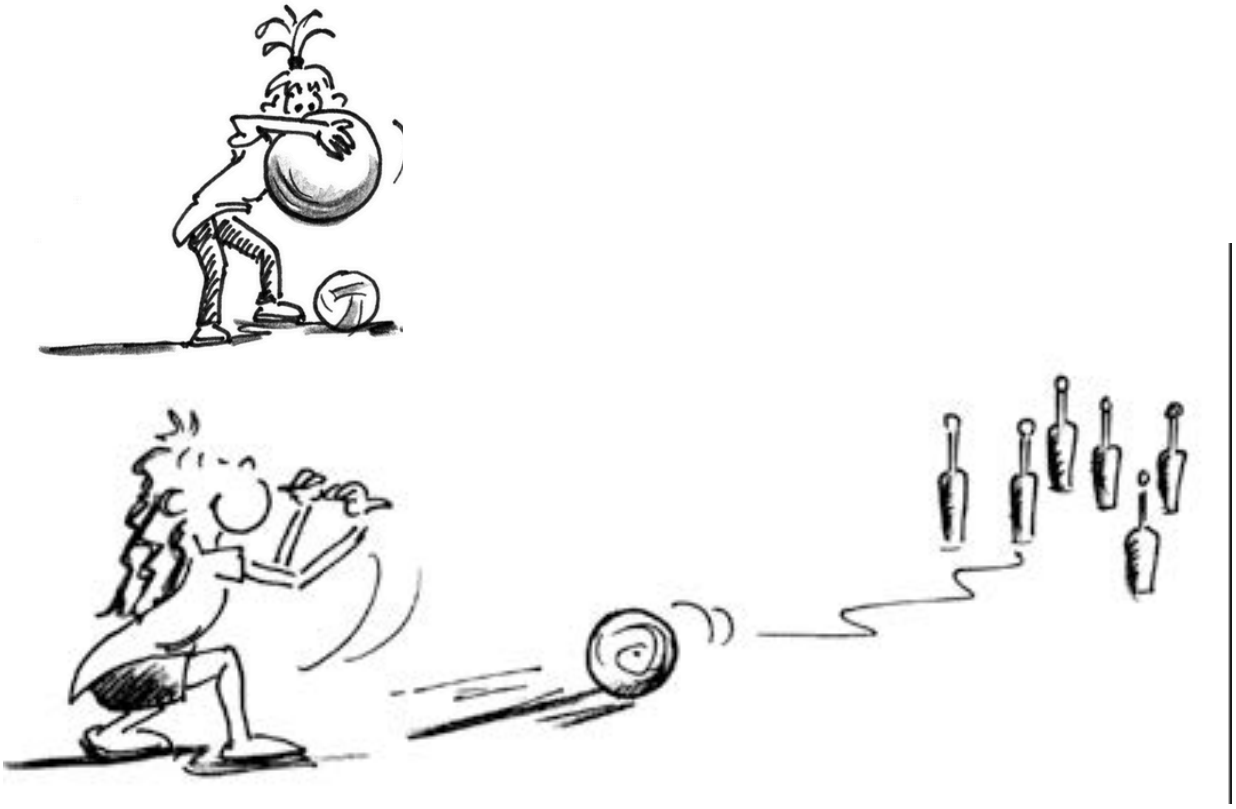
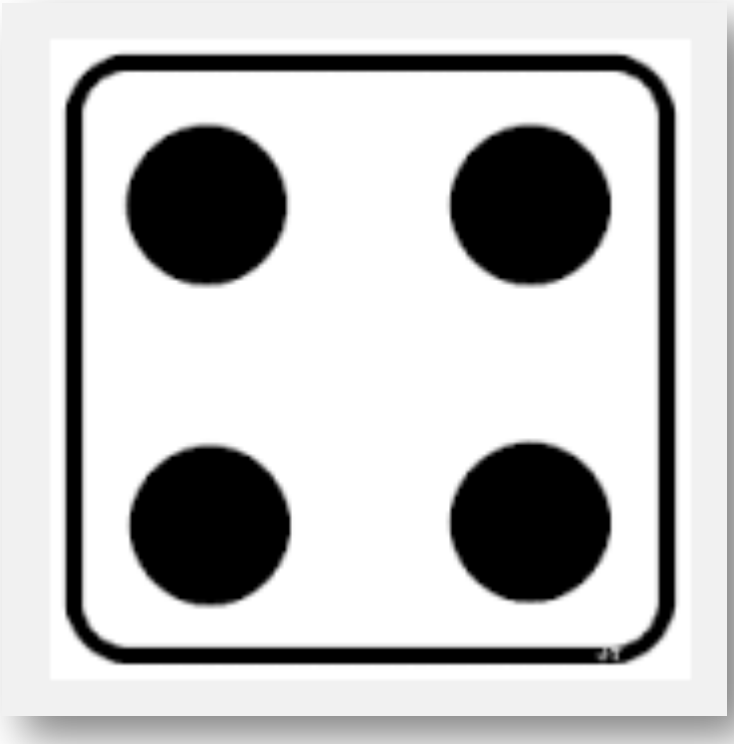
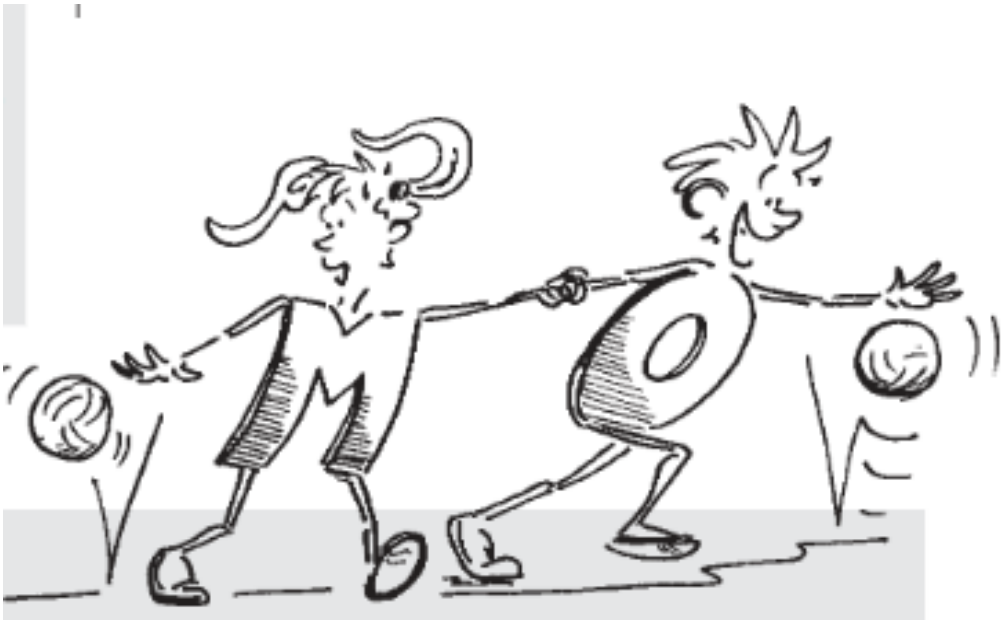
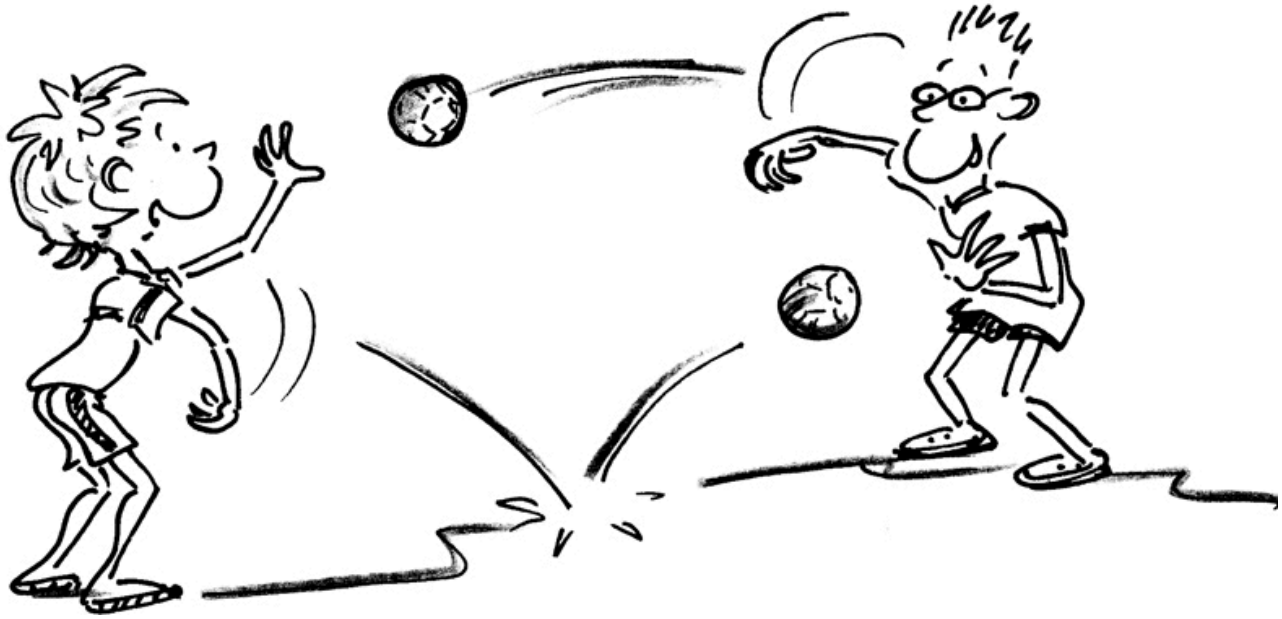
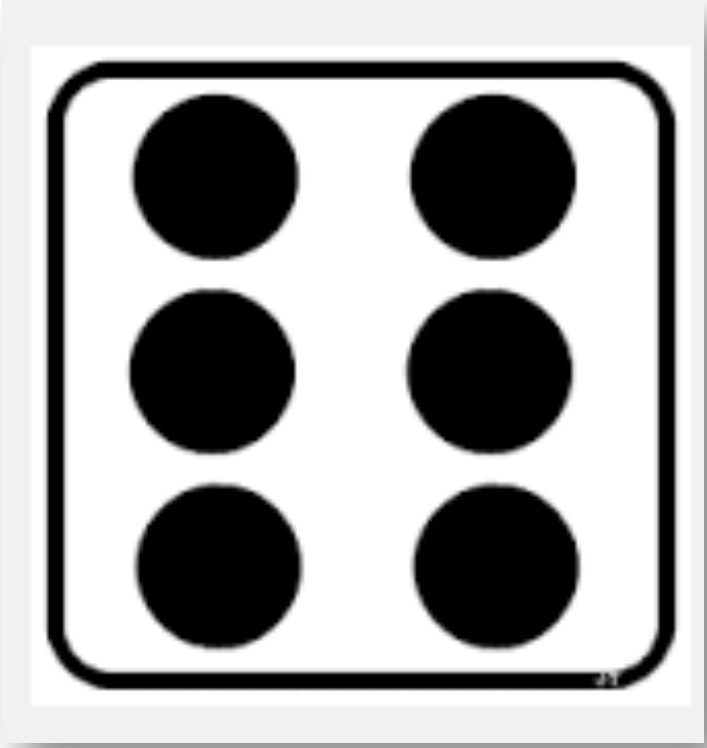
ASTUCES

Pour supprimer les temps d'attente tripler les installations.
Le chiffre «6» peut faire office de joker : les élèves choisissent le poste.

RÉFÉRENCE :

Les images proviennent du site : https://www.mobilesport.ch/




X 3
X 2
X 1