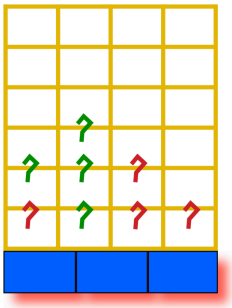
JEUX DE SOCIÉTÉ OU VIDÉOS ADAPTÉS EN SALLE

Puissance 4



But : Aligner 4 sautoirs sur une ligne horizontale, verticale ou oblique.

Déroulement :

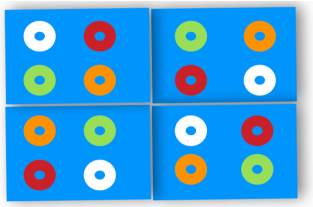
Sous forme de courses estafettes, deux équipes s'affrontent pour former une ligne de 4 sautoirs le plus rapidement. Le premier de chaque équipe court, grimpe sur le cadre pour positionner son sautoir à l'endroit souhaité. Puis il repart taper la main du suivant.

Variante : Idem en 3D avec des cônes et des anneaux

Matériel : - sautoirs de 2 couleurs différentes, gros tapis, cônes et anneaux

Sudoku

	2	1	4
	1		
		3	
2	3	4	



But : Placer des assiettes de façon à ce qu'il n'y ait qu'une seule couleur par ligne, colonne et carré.

Déroulement :

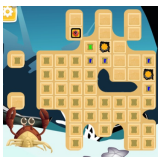
4 tapis sont placés côte à côte afin que les séparations entre tapis délimitent les 4 zones.

Sous forme de courses estafettes, deux équipes s'affrontent pour placer le plus rapidement des assiettes de façon à ce qu'il n'y ait qu'une seule couleur par ligne, colonne et carré.

Variante : agrandir le sudoku en plaçant 8 tapis

Matériel : - 4 ou 8 tapis, assiettes

Champs minés



But : Traverser le champ miné sans déclencher le piège.

Déroulement :

Un élève, le chef, décide d' un itinéraire dans le champ miné.
A tour de rôle, ses coéquipiers essaient de trouver la bonne combinaison en avançant au milieu des cerceaux. Le chef observe et n'intervient qu'en cas d'erreur. Si un camarade marche sur un cerceau qui ne fait pas partie du parcours du chef, il doit immédiatement rentrer et un autre copain part et continue le plus loin possible.

Variante : augmenter la difficulté des parcours

Matériel : - 15-20 cerceaux, fiches de parcours