

# Les Jeux Olympiques au zoo



Les élèves courent, l'enseignant signe l'animal.  
 Les élèves vont toucher l'image dans la salle puis et  
 « se déplace comme... ».

Courir selon la carte que l'on tire :

- Kangourou : avec une corde à sauter
- Renard : le plus vite possible
- Perroquet : avec une assiette de démarcation sur la tête



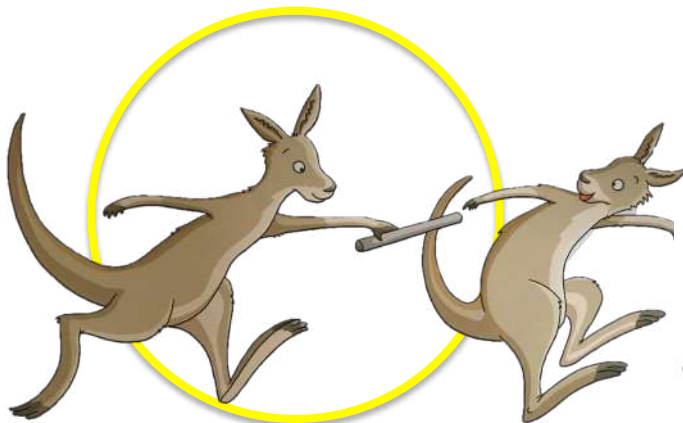
CSGB-FSS



CSGB-FSS



CSGB-FSS



CSGB-FSS

